Thiết kế hệ thống con

**GRIB**

**Hệ thống đặt xe online**

**Thực hiện bởi**

**Nguyễn Đăng Quang  
Vũ Thị Thành Vinh  
Cao Tiến Thắng  
Hoàng Văn Quyền  
Nguyễn Vũ Thanh Tùng**

**OOAD Nhóm 3**

**06 tháng 05 năm 2024**

**Mục lục**

[**1.**](#_heading=h.3znysh7) **Giới thiệu 3**

[**1.1**](#_heading=h.2et92p0) **Mục đích 3**

[**1.2**](#_heading=h.tyjcwt) **Người đọc tài liệu và hướng dẫn đọc 3**

[**1.3**](#_heading=h.3dy6vkm) **Phạm vi dự án 3**

[**1.4**](#_heading=h.4d34og8) **Tham chiếu 4**

[**2.**](#_heading=h.30j0zll) **Thiết kế hệ thống con 4**

[**2.1**](#_heading=h.1fob9te) **Hệ thống Payment 4**

[**2.1.1**](#_heading=h.1t3h5sf) **Interface Realization 4**

[**2.1.2**](#_heading=h.2s8eyo1) **Subsystem Dependencies 4**

**Danh sách hình ảnh**

[**Hình 1: Interface realization PaymentSubSystem 4**](#_heading=h.17dp8vu)

[**Hình 2: Payment Subsystem Dependencies Class Diagram 5**](#_heading=h.3rdcrjn)

# Giới thiệu

## Mục đích

Đây là tài liệu **Xác định các phần tử thiết kế** cho môn học **Phân tích và thiết kế hướng đối tượng - 2324II\_INT3110\_3**.

Báo cáo này được viết dựa trên chuẩn “IEEE Std 830-1998 IEEE Recommended Practice

for Software Requirements Specifications”. Các nội dung trong báo cáo đã được các thành viên trong nhóm đồng thuận vào cuộc họp Online tối ngày 05 tháng 05 năm 2024.

## Người đọc tài liệu và hướng dẫn đọc

Tài liệu này dành cho:

* Quản lý dự án: Người quản lý dự án quản lý và chịu trách nhiệm về chất lượng của hệ thống. Quản lý dự án nên đọc toàn bộ tài liệu để lập kế hoạch và phân công công việc.
* Nhà phát triển: Nhà phát triển là người triển khai hệ thống từ thiết kế và tài liệu thành một phiên bản có thể chạy được. Nhà phát triển phải đọc toàn bộ tài liệu để triển khai hệ thống đúng cách.
* Người kiểm thử: Người kiểm thử nên đọc chi tiết để viết kiểm thử đơn vị đặc biệt.
* Người viết tài liệu: Những người sẽ viết tài liệu trong tương lai (báo cáo, biên bản cuộc họp). Nhà viết tài liệu nên đọc để hiểu phần Biểu đồ Sử dụng chính.

## Phạm vi dự án

Ban đầu, người dùng của phần mềm là các khách hàng và lái xe. Phần mềm sẽ tạo ra môi trường để khách hàng có thể đặt xe để di chuyển hoặc để ship hàng.

Bên cạnh đó, phần mềm cũng hướng tới những người muốn kiếm thêm thu nhập bằng cách đăng ký làm tài xế trên hệ thống, nhận chở khách và ship hàng theo yêu cầu của khách hàng.

## Tham chiếu

[1] Form of presentation IEEE. IEEE Std 830-1998 IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications. IEEE Computer Society, 1998.

# Thiết kế hệ thống con

## Hệ thống Payment

### Interface Realization

A diagram of a diagram

Description automatically generated with medium confidence

### Subsystem Dependencies

